

Systeme de jeu défensif

Championnat d' Europe Espoir 2006, Italie.

Fabien PROUST, Manager.

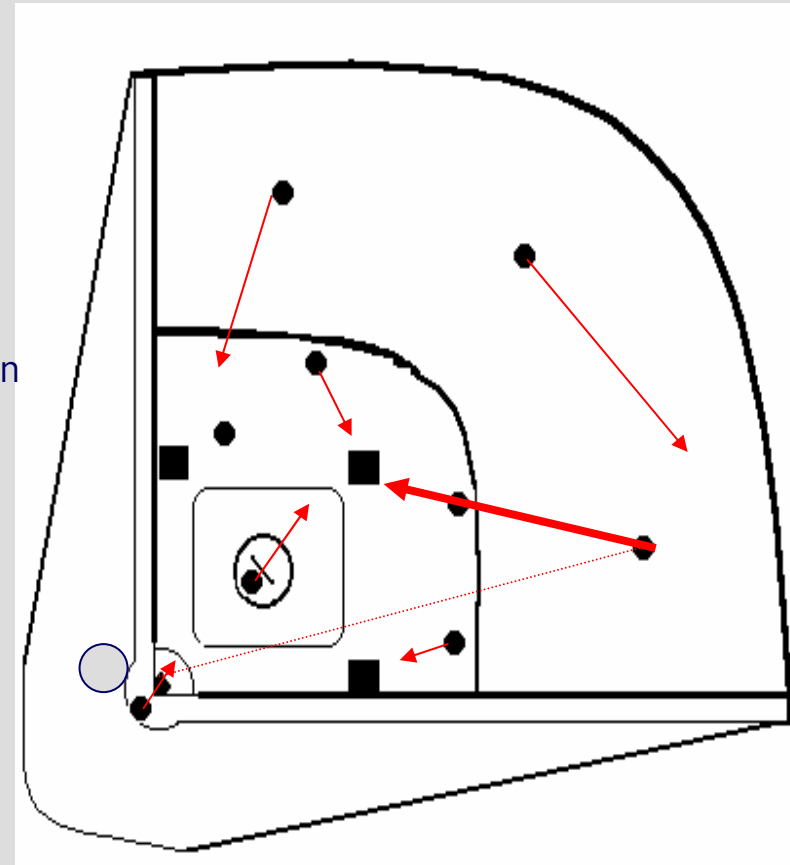


Mécanique de défense.



Simple au champ droit, pas de coureur sur bases.

- ∩ Objectif : Garder le coureur en 1B.
- ∩ Timing : Au relayeur en 7 sec.
- ∩ Actions des joueurs :
 - Lanceur : Se dirige vers la 2B.
 - Catcher : Entre dans le terrain.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la 1B et reste en 1B.
 - 2B : Prend la 2B ou se place en relai.
 - SS : Couvre ou prend la 2B.
 - 3B : Reste proche de sa base.
 - LF : Couvre la 2B.
 - CF : Couvre le RF.
 - RF : Joue la balle et lance au relayeur.

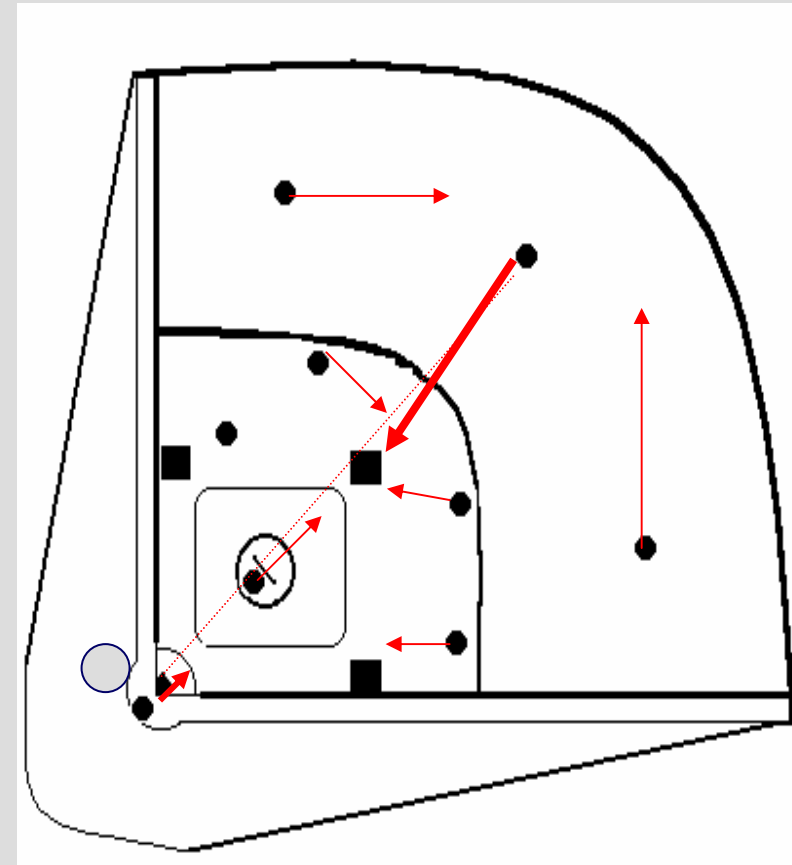


Mécanique de défense.



Simple au champ centre, pas de coureur sur bases.

- Ω Objectif : Garder le coureur en 1B
- Ω Timing : Au relayeur en 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Se dirige vers la 2B.
 - Catcher : Entre dans le terrain.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la 1B et reste en 1B.
 - 2B : couvre ou prend la 2B.
 - SS : Prend la 2B ou relaie la balle.
 - 3B : Reste proche de sa base.
 - LF : Couvre la CF.
 - CF : Joue la balle et lance au relayeur.
 - RF : Couvre le CF.

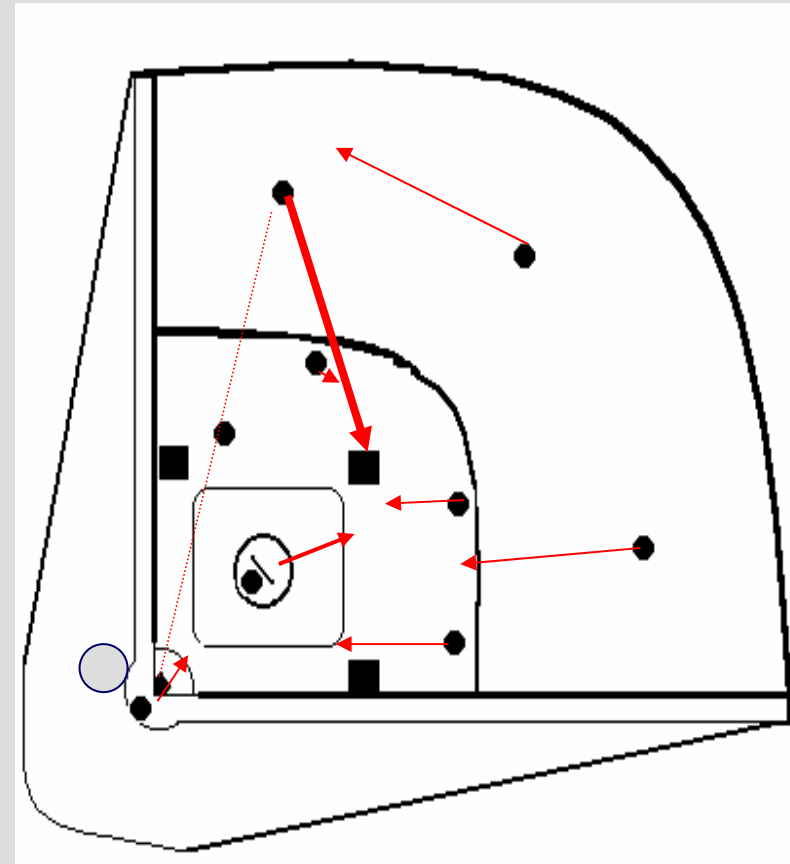


Mécanique de défense.



Simple au champ gauche, pas de coureur sur bases.

- Ω Objectif : Garder le coureur en 1B
- Ω Timing : Au relayeur en 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Se dirige vers la 2B.
 - Catcher : Entre dans le terrain.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la 1B et reste en 1B.
 - 2B : couvre la 2B ou prend 2B.
 - SS : Prend la 2B ou relaie.
 - 3B : Reste proche de sa base.
 - LF : Joue la balle et lance au relayeur.
 - CF : Couvre le LF.
 - RF : Couvre la 2B.



Mécanique de défense.



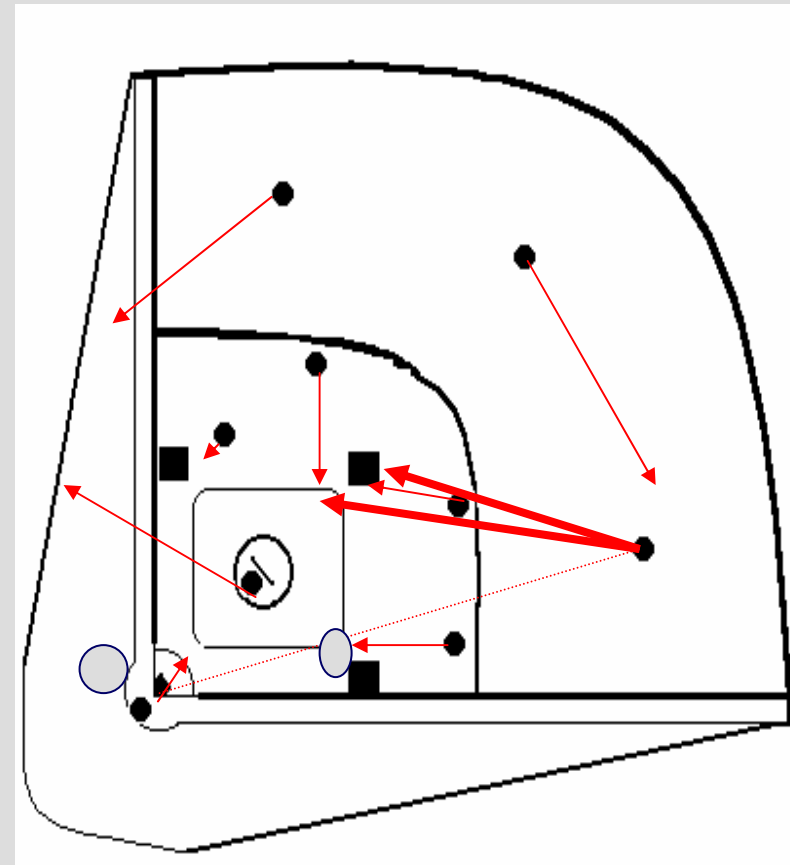
Simple au champ doit, avec coureur en 1B.

Objectif : Éliminer le coureur en 2B ou le garder en 2B.

Timing : En moins de 3sec ou 6 sec lorsque le coureur est très agressif et dépasse la base.

Actions des joueurs :

- Lanceur : Couvre la 3B.
- Catcher : Entre dans le terrain.
- 1B : Regarde si le coureur touche la 1B et reste en 1B.
- 2B : Prend la 2B.
- SS : Relais la balle.
- 3B : Prend la 3B.
- LF : Couvre la 3B.
- CF : Couvre le RF.
- RF : Lance au relayeur ou à la 2^{ème} base.

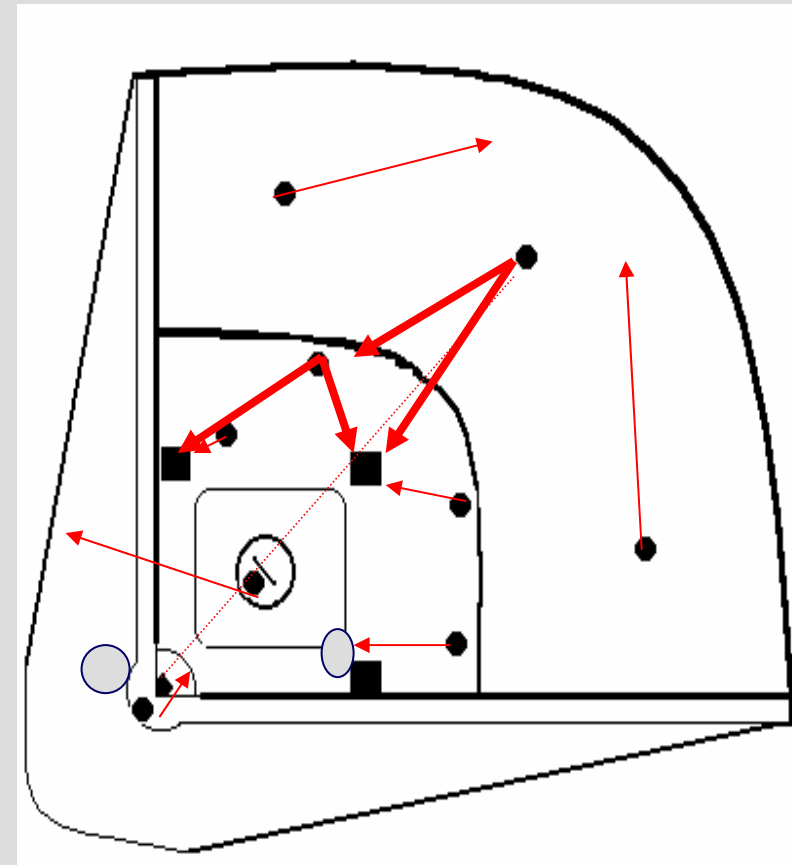


Mécanique de défense.



Simple au champ centre, avec coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 2B ou le garder en 2B.
- Ω Timing : En moins de 3sec ou 6 sec lorsque le coureur est très agressif et dépasse la base.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la 3B.
 - Catcher : Entre dans le terrain.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la 1B et reste en 1B.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Relais la balle (2B ou 3b).
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Couvre le CF.
 - CF : Lance au relayeur ou à la base.
 - RF : Couvre le CF.

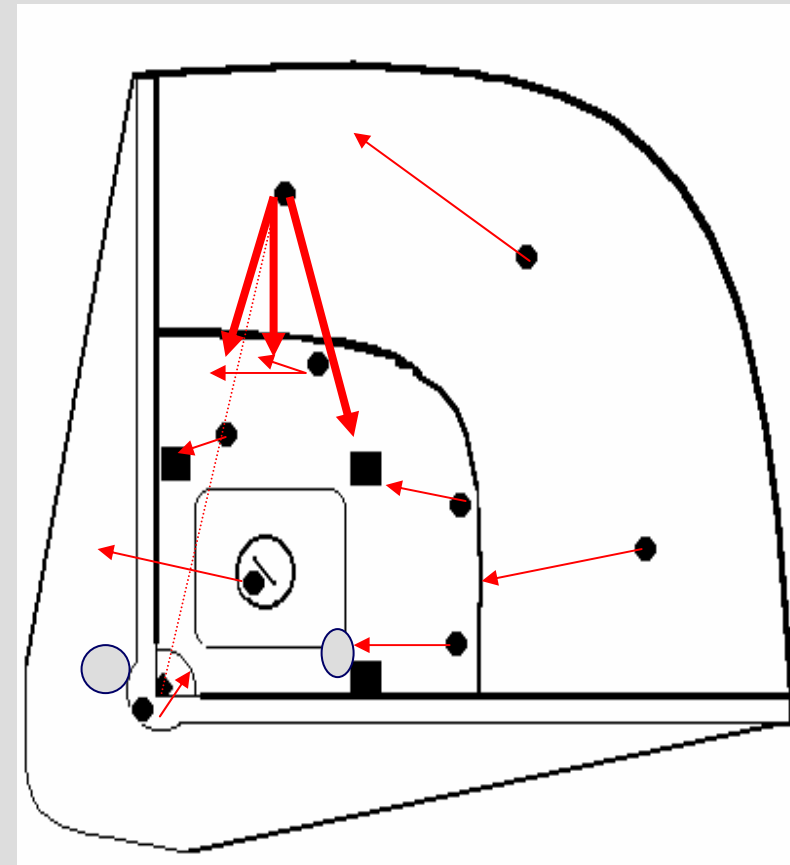


Mécanique de défense.



Simple au champ gauche, avec coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 2B ou le garder en 2B.
- Ω Timing : En moins de 3sec ou 6sec lorsque le coureur est très agressif et dépasse la base.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la 3B.
 - Catcher : Entre dans le terrain.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la 1B et reste en 1B.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Relais la balle.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Lance au relayeur ou sur la 2^{ème} base.
 - CF : Couvre le LF.
 - RF : Couvre la 2B.



Mécanique de défense.



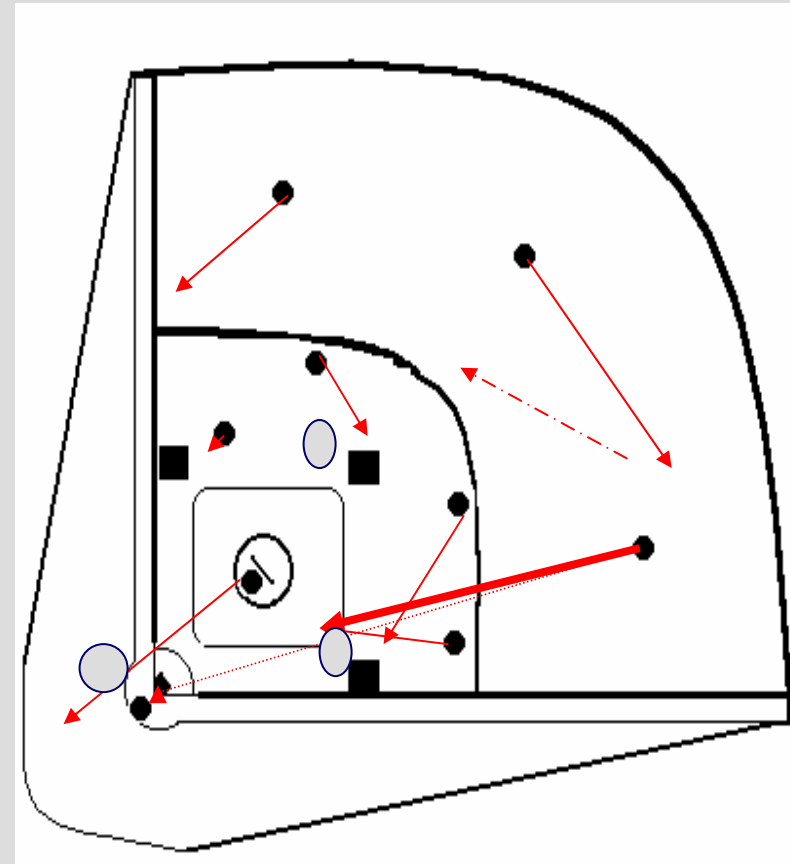
Simple au champ droit, avec coureurs en 1 et 2B.

Objectif : Pas de point.

Timing : En moins de 7 sec.

Actions des joueurs :

- Lanceur : Couvre la plaque de but.
- Catcher : Prend la plaque de but.
- 1B : Relais la balle.
- 2B : Prend la 1B.
- SS : Prend la 2B.
- 3B : Prend la 3B.
- LF : Se positionne derrière la 3B.
- CF : Couvre le RF. Puis se positionne derrière la 2^{ème} base.
- RF : Joue la balle et la lance au relayeur.

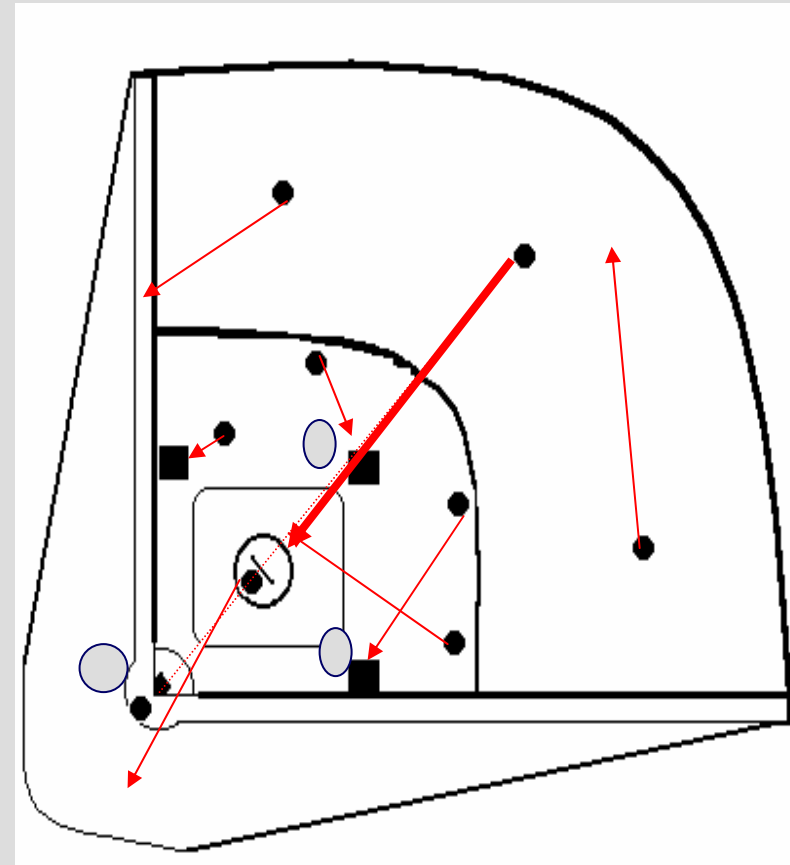


Mécanique de défense.



Simple au champ centre, avec coureurs en 1 et 2B.

- Ω Objectif : Pas de point.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relais la balle.
 - 2B : Prend la 1B.
 - SS : Prend la 2B.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Se positionne derrière la 3B.
 - CF : Joue la balle et la lance au relayer.
 - RF : Couvre le CF.

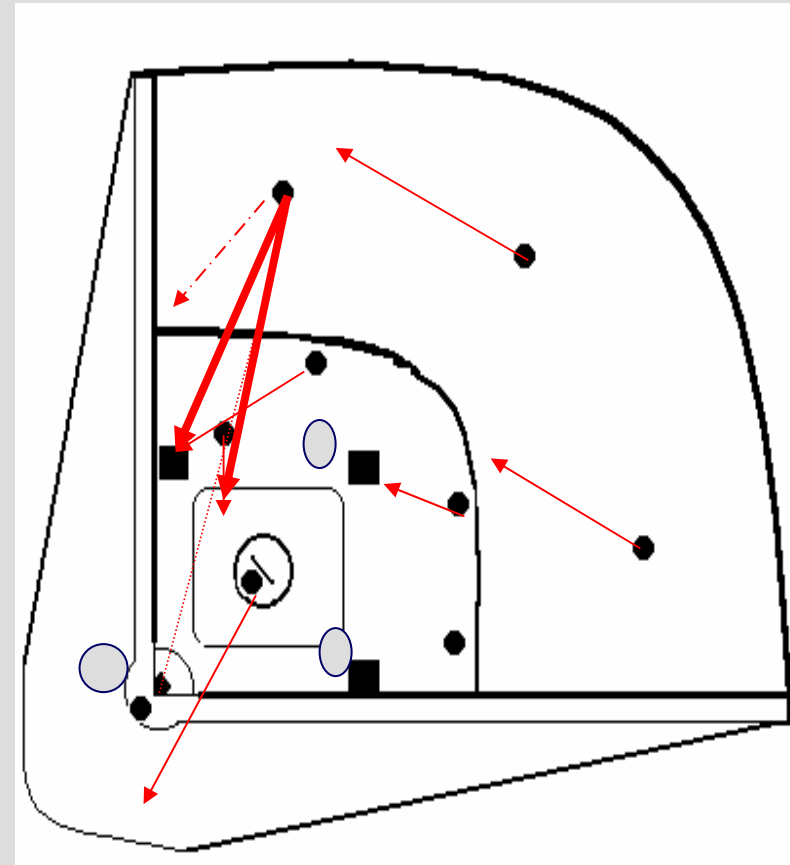


Mécanique de défense.



Simple au champ gauche, avec coureurs en 1 et 2B.

- Ω Objectif : Pas de point.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la base.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Prend la 3B.
 - 3B : Relais la balle.
 - LF : Joue la balle et la lance au relayeur puis couvre la 3^{ème} base.
 - CF : Couvre le LF.
 - RF : Couvre la 2B.

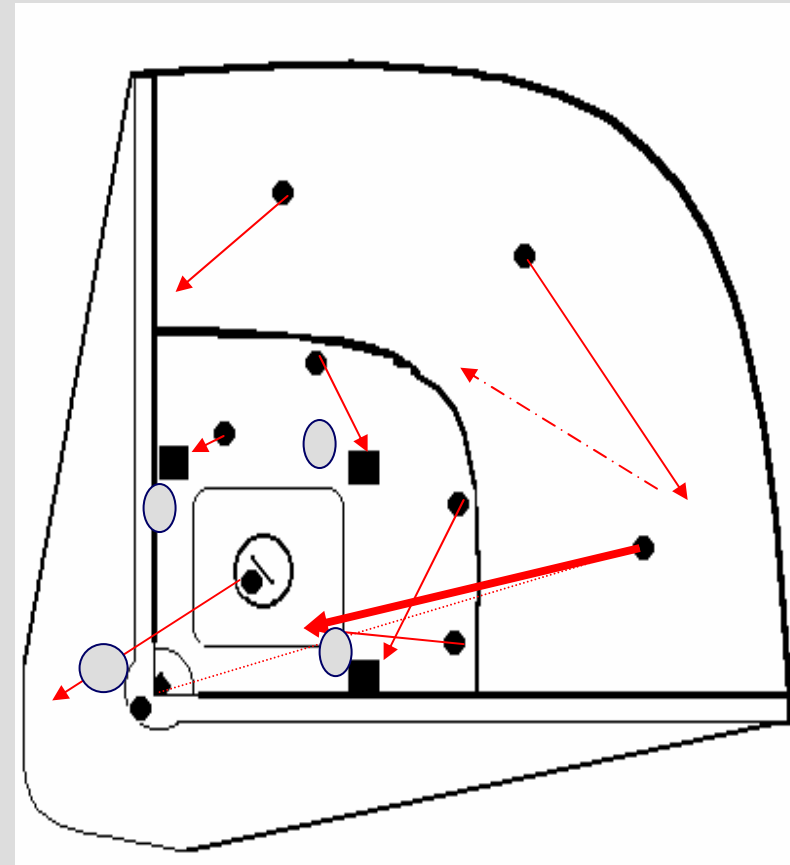


Mécanique de défense.



Simple au champ droit, avec bases pleines.

- Ω Objectif : 1 seul point encaissé.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relais la balle.
 - 2B : Prend la 1B.
 - SS : Prend la 2B.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Se positionne derrière la 3B.
 - CF : Couvre le RF. Puis se positionne derrière la 2B
 - RF : Joue la balle et la lance au relayeur.

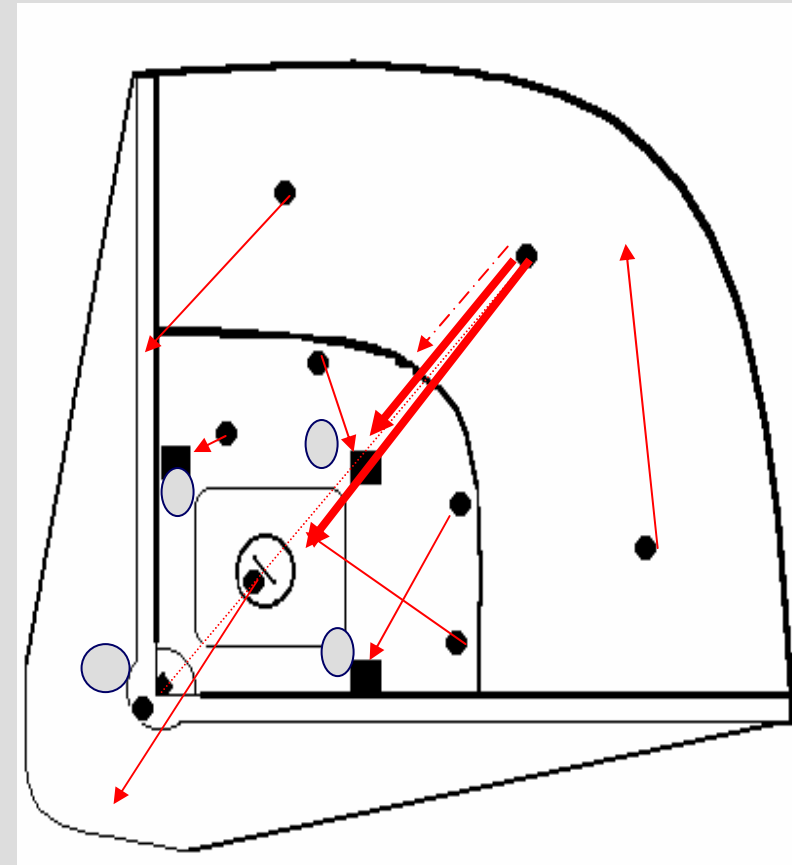


Mécanique de défense.



Simple au champ centre, avec bases pleines.

- Ω Objectif : 1 seul point encaissé
- Ω Timing : En moins de 7sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relais la balle.
 - 2B : Prend la 1B.
 - SS : Prend la 2B.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Se positionne derrière la 3B.
 - CF : Joue la balle et la lance au relayeur puis avance dans le jeu.
 - RF : Couvre le CF.

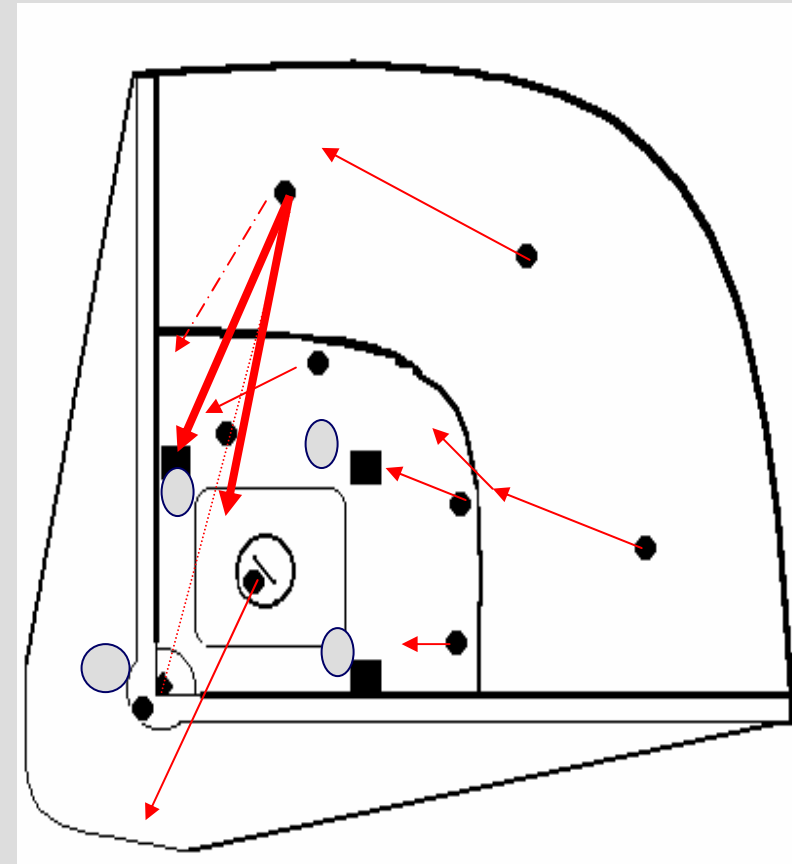


Mécanique de défense.



Simple au champ gauche, avec bases pleines.

- Ω Objectif : 1 seul point encaissé.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la base.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Prend la 3B.
 - 3B : Relais la balle.
 - LF : Joue la balle et la lance au relayeur puis couvre la 3^{ème} base.
 - CF : Couvre le LF.
 - RF : Couvre la 2B.

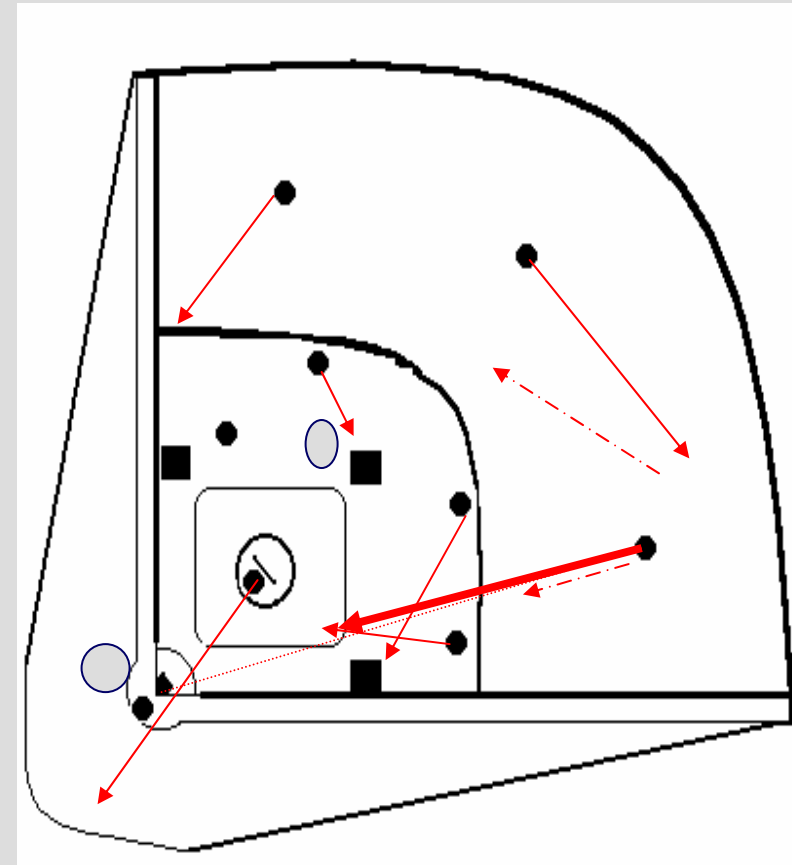


Mécanique de défense.



Simple au champ droit, avec coureur en 2B.

- Ω Objectif : Pas de point
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relais la balle.
 - 2B : Prend la 1B.
 - SS : Prend la 2B.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Se positionne derrière la 3B.
 - CF : Couvre le RF. Puis se positionne derrière la 2B.
 - RF : Joue la balle, la lance au relayeur puis entre dans le terrain.

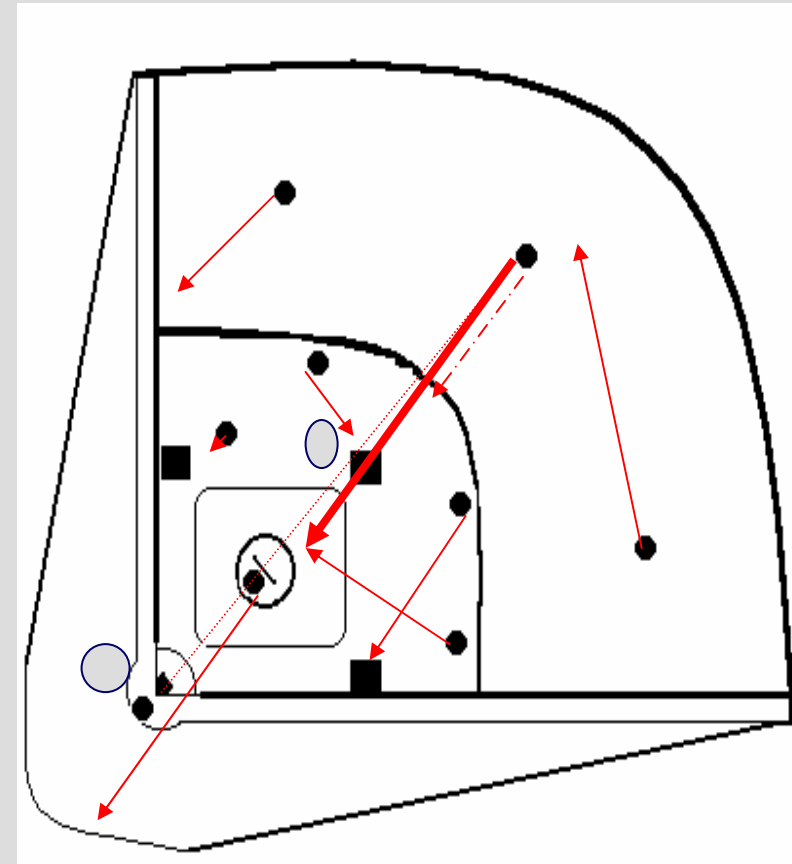


Mécanique de défense.



Simple au champ centre, avec coureur en 2B.

- Ω Objectif : Pas de point.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relais la balle.
 - 2B : Prend la 1B.
 - SS : Prend la 2B.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Se positionne derrière la 3B.
 - CF : Joue la balle et la lance au relayeur, puis couvre la 2^{ème} base.
 - RF : Couvre le CF.

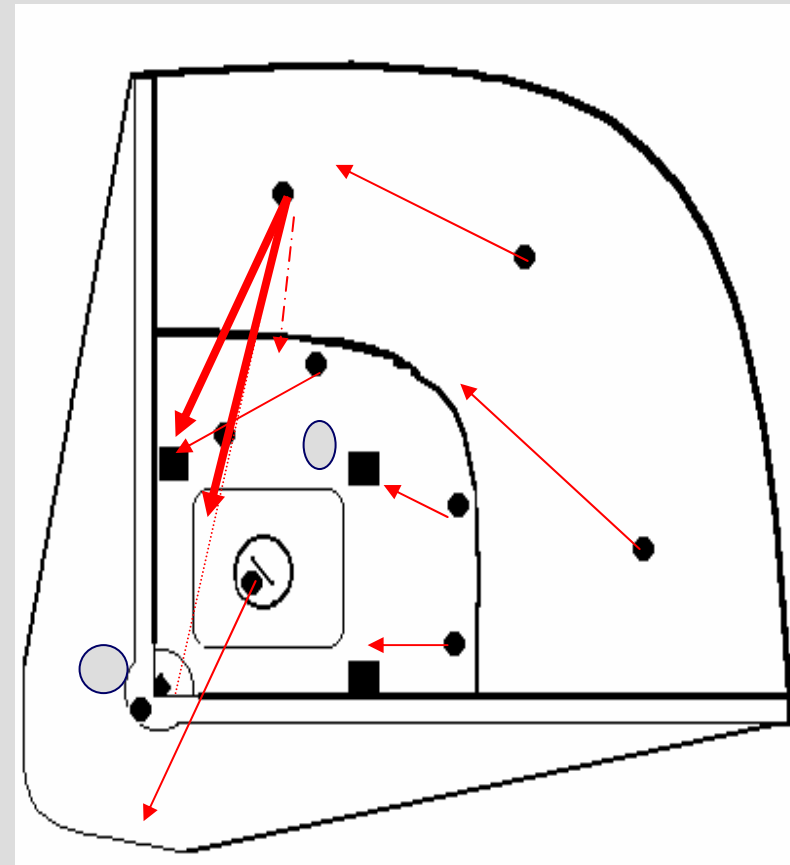


Mécanique de défense.



Simple au champ gauche, avec coureur en 2B.

- Ω Objectif : Pas de point.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la base puis prend sa base.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Prend la 3B.
 - 3B : Relais la balle.
 - LF : Joue la balle et la lance au relayeur puis avance dans le jeu.
 - CF : Couvre le LF.
 - RF : Couvre la 2B.



Mécanique de défense.



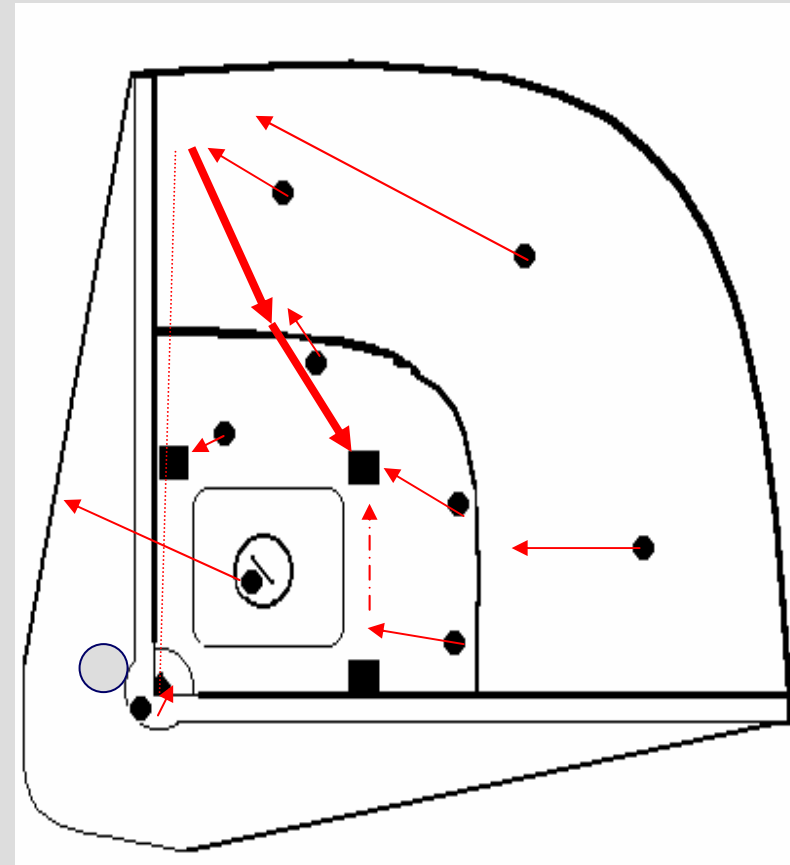
Double sur la ligne au champ gauche, pas de coureur sur bases.

Ω Objectif : Éliminer le coureur en 2B.

Ω Timing : En moins de 8 sec.

Ω Actions des joueurs :

- Lanceur : Couvre la 3B.
- Catcher : Prend la plaque de but.
- 1B : Regarde si le coureur touche la base, avance derrière le coureur.
- 2B : Prend la 2B.
- SS : Relais la balle, jeu en 2B (se positionne entre 2B et 3B).
- 3B : Prend sa base.
- LF : Joue la balle et la lance au relayeur.
- CF : Couvre le LF.
- RF : Couvre la 2B.

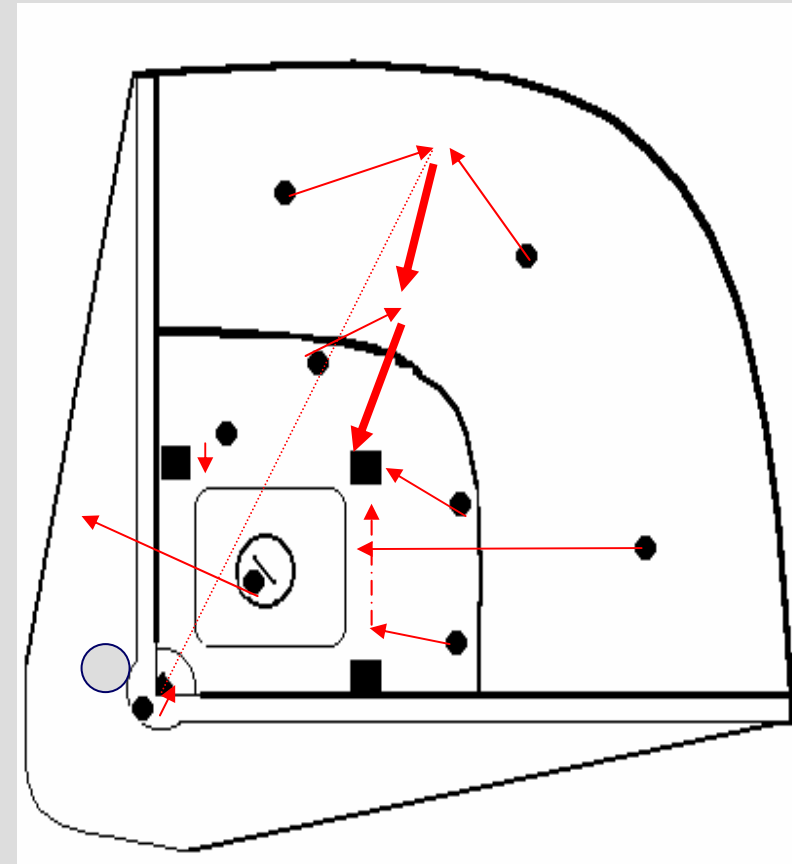


Mécanique de défense.



Double entre le LF et le CF, pas de coureur sur bases.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 2B.
- Ω Timing : En moins de 8 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la 3B.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la base, avance derrière le coureur.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Relais la balle.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Joue la balle et la lance au relayeur.
 - CF : Joue la balle et la lance au relayeur.
 - RF : Couvre la 2B.



Mécanique de défense.



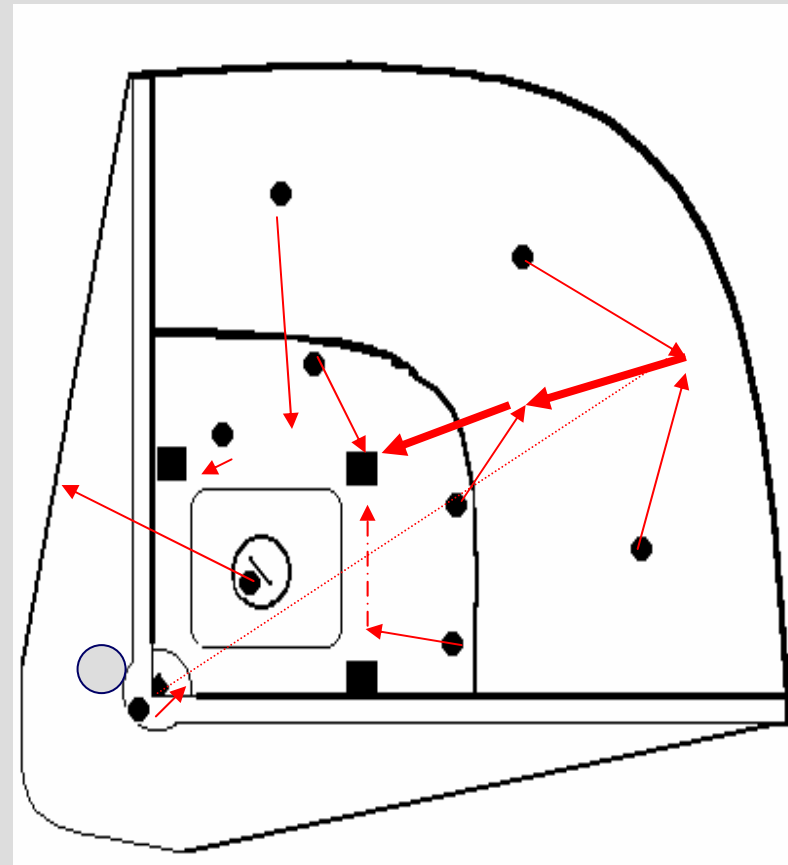
Double entre le CF et le RF, pas de coureur sur bases.

Ω Objectif : Éliminer le coureur en 2B.

Ω Timing : En moins de 8 sec .

Ω Actions des joueurs :

- Lanceur : Couvre la 3B.
- Catcher : Prend la plaque de but.
- 1B : Regarde si le coureur touche la base, avance derrière le coureur.
- 2B : Relais la balle.
- SS : Prend la 2B.
- 3B : Prend sa base.
- LF : Couvre la 2B.
- CF : Joue la balle et la lance au relayeur.
- RF : Joue la balle et la lance au relayeur.



Mécanique de défense.



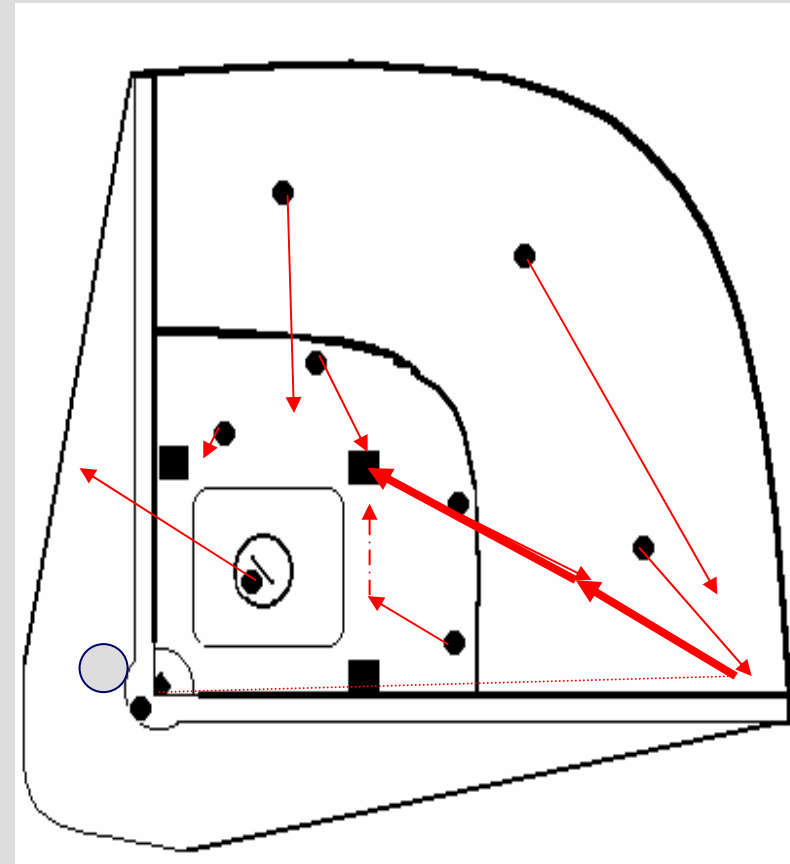
Double sur la ligne au champ droit, pas de coureur sur bases.

Ω Objectif : Éliminer le coureur en 2B.

Ω Timing : En moins de 8 sec.

Ω Actions des joueurs :

- Lanceur : Couvre la 3B.
- Catcher : Prend la plaque de but.
- 1B : Regarde si le coureur touche la base, avance derrière le coureur.
- 2B : Relais la balle.
- SS : Prend la 2B.
- 3B : Prend sa base.
- LF : Couvre la 2B.
- CF : Couvre le RF.
- RF : Joue la balle et la lance au relayeur.

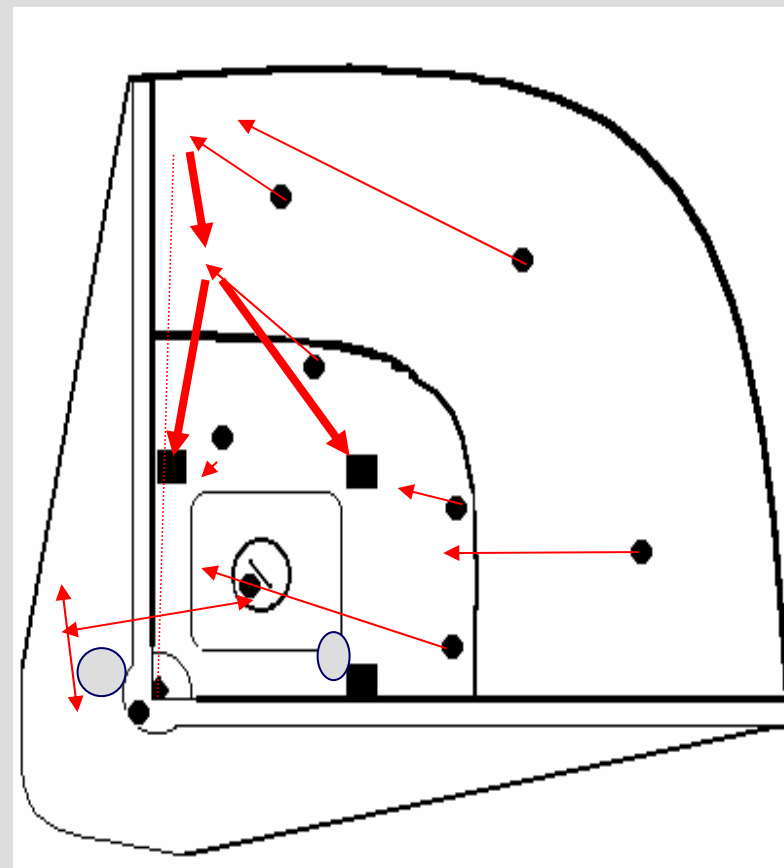


Mécanique de défense.



Double sur la ligne au champ gauche, coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 3B ou en 2B.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la base, puis se place en relai pour la plaque de but.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Relais la balle au 3B ou en 2B.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Joue la balle et la lance au SS.
 - CF : Couvre le LF.
 - RF : Couvre la 2B.

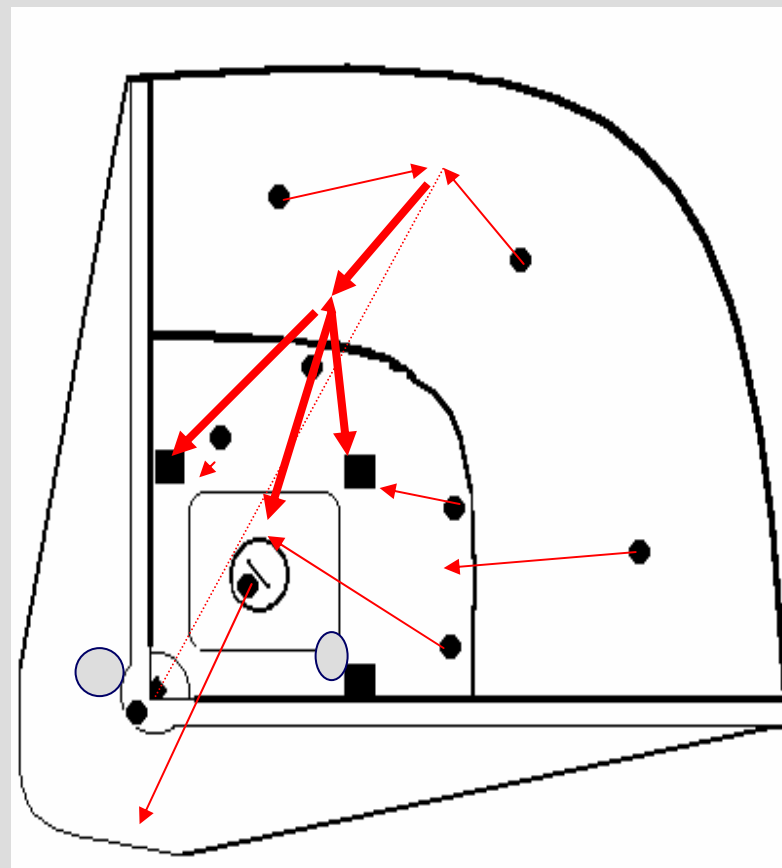


Mécanique de défense.



Double entre le LF et le CF, coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 3B ou en 2B.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la base, puis se place en relaie pour la plaque de but.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Relais la balle au 3B ou au 2B.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Joue la balle et la lance au SS.
 - CF : Joue la balle et lance au SS.
 - RF : Couvre la 2B.

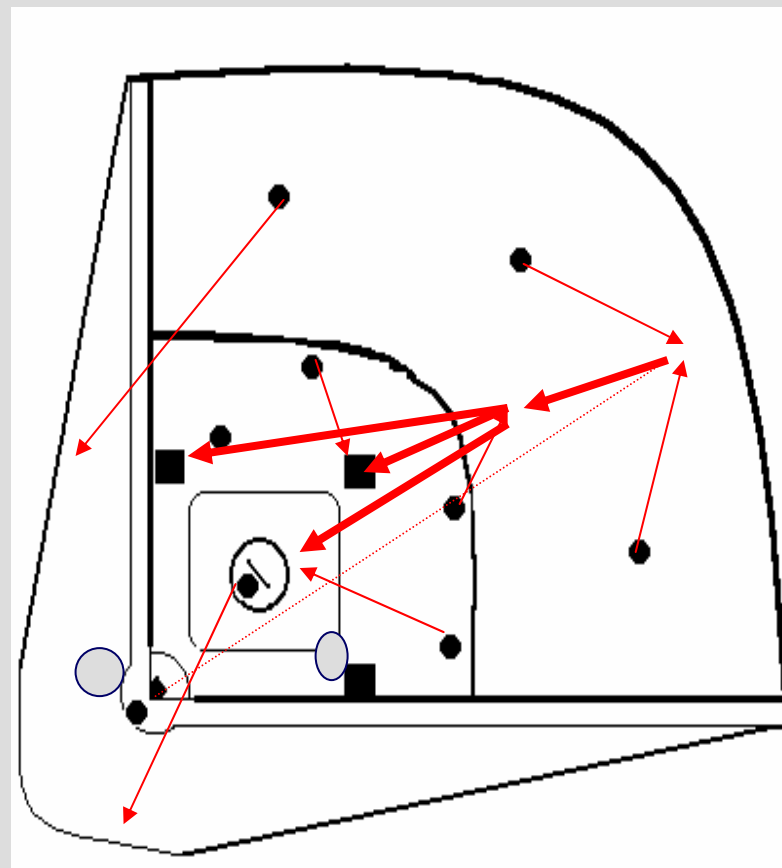


Mécanique de défense.



Double entre le CF et RF, coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 3B ou en 2B.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Regarde si le coureur touche la base, puis se place en relaie pour la plaque de but.
 - 2B : Relais la balle au 3B ou au 2B.
 - SS : Prend la 2B
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Joue la balle et lance au 2B (relaie).
 - RF : Joue la balle et lance au 2B(relaie).

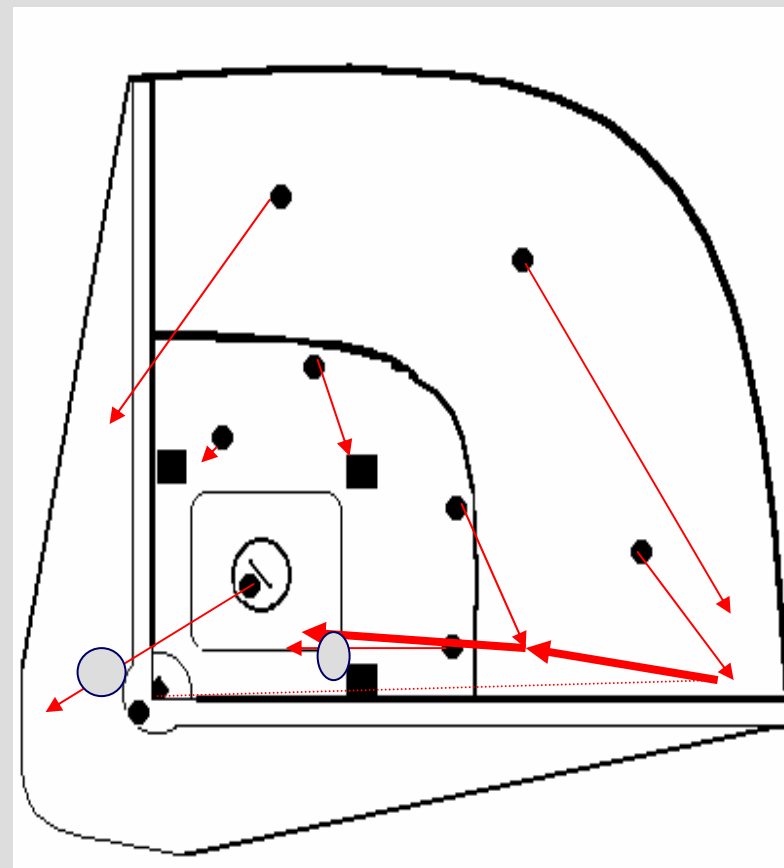


Mécanique de défense.



Double sur la ligne au champ droit, coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éviter 1 point.
- Ω Timing : En moins de 7 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : En position de relayeur.
 - 2B : Relais la balle au 1B.
 - SS : Prend la 2B
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Couvre le RF.
 - RF : Joue la balle et lance au 2B.

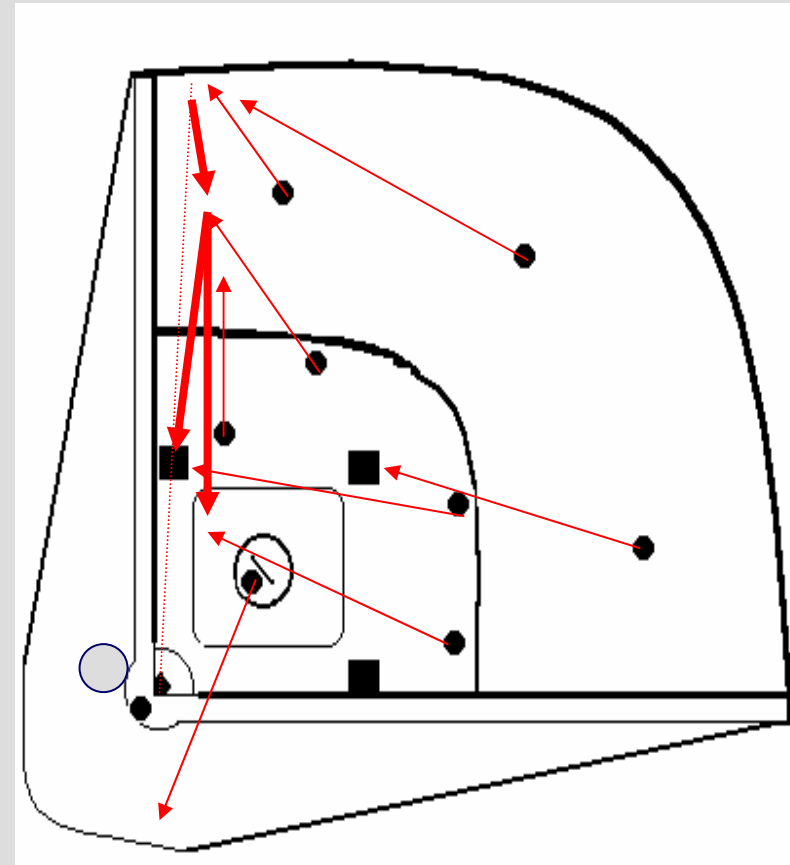


Mécanique de défense.



Triple sur la ligne au champ gauche, pas de coureur sur bases.

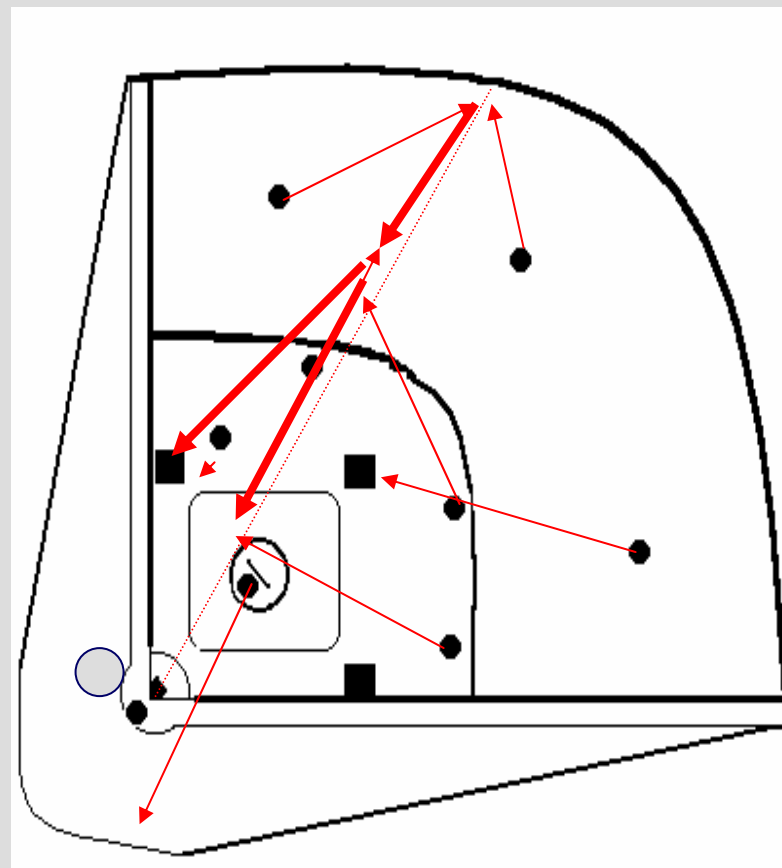
- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 3B ou l'arrêter en 3B.
- Ω Timing : En moins de 12 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relais dans l'infield.
 - 2B : Prend la 3B.
 - SS : Relais dans en 3B ou au 1B.
 - 3B : Double relayeur.
 - LF : Joue la balle et la lance au SS.
 - CF : Couvre le CF.
 - RF : Prend la 2B.



Mécanique de défense.

Triple entre le champ centre et le champ gauche, pas de coureur sur bases.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 3B ou l'arrêter en 3B.
- Ω Timing : En moins de 12 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relayer dans l'infield.
 - 2B : Double relayer.
 - SS : Relais la balle au 1B ou en 3B.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Joue la balle et lance au SS.
 - CF : Joue la balle et lance au SS.
 - RF : Prend la 2B.

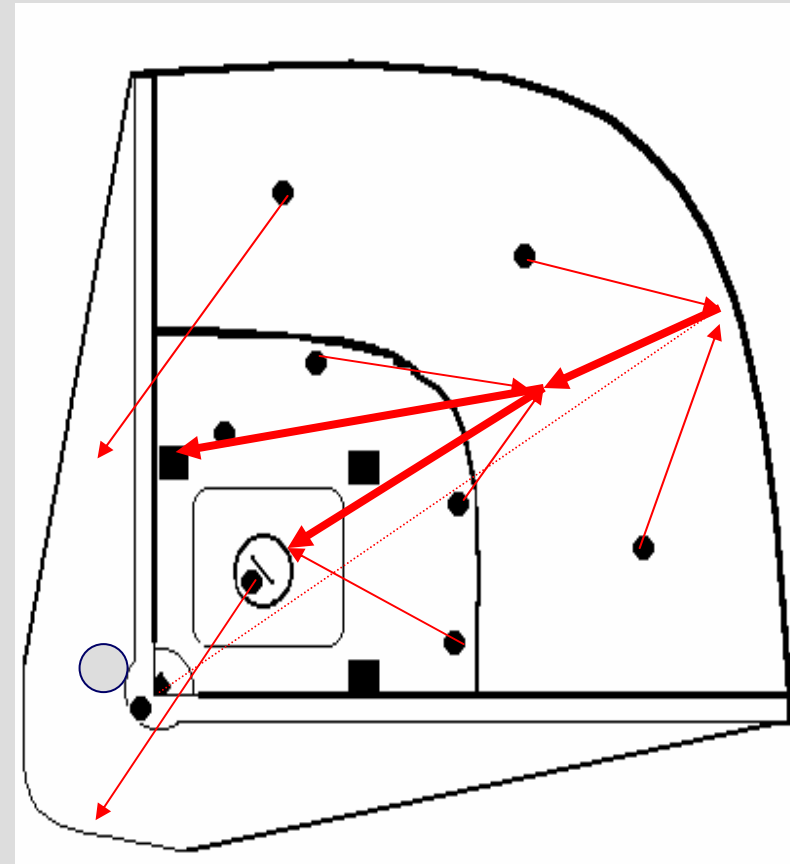


Mécanique de défense.



Triple entre le champ centre et le champ droit, pas de coureur sur bases.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 3B ou l'arrêter en 3B.
- Ω Timing : En moins de 12 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relayeur dans l'infield.
 - 2B : Relais la balle au 1B ou en 3B.
 - SS : Double relayeur.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Joue la balle et lance au 2B.
 - RF : Joue la balle et lance au 2B.

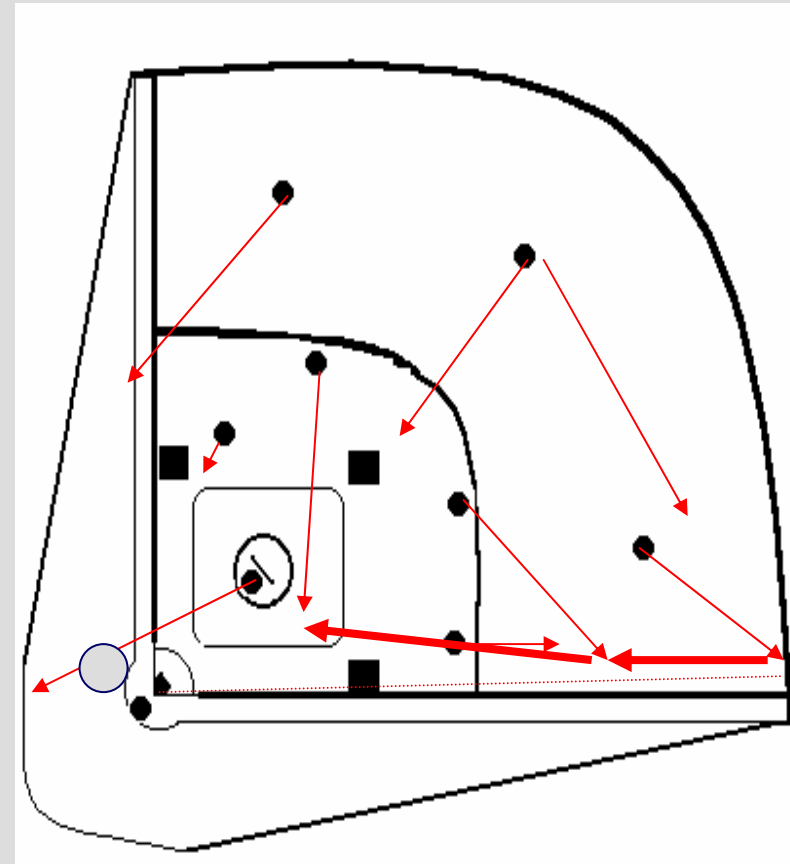


Mécanique de défense.



Triple sur la ligne du champ droit, pas de coureur sur bases.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur en 3B ou l'arrêter en 3B.
- Ω Timing : En moins de 12 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Double relayeur.
 - 2B : Relais au SS.
 - SS : Relayeur dans l'infield.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Couvre le RF.
 - RF : Joue la balle et la lance au 2B.

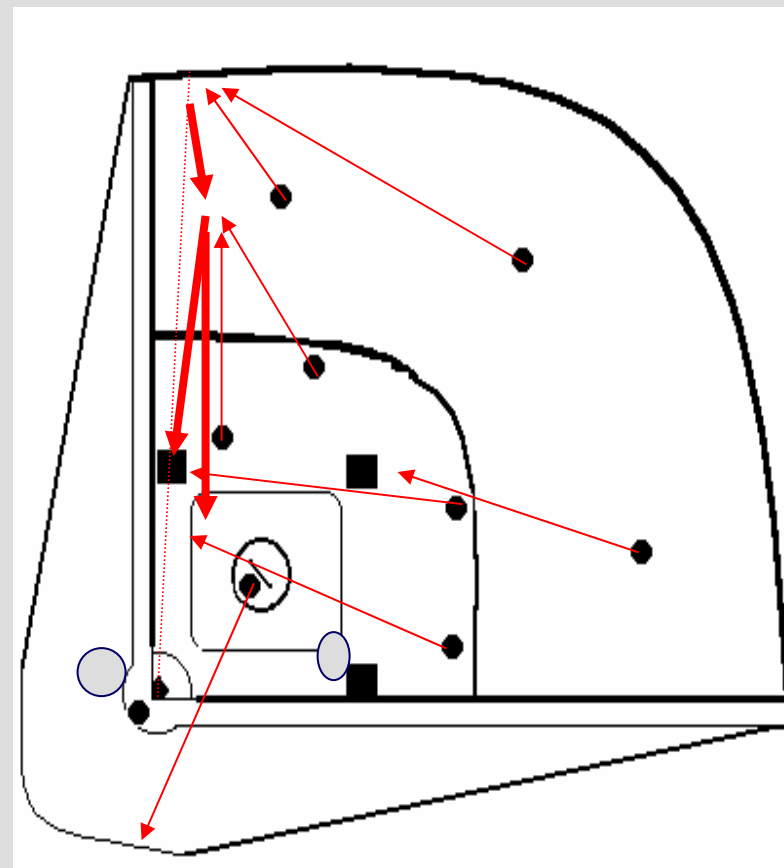


Mécanique de défense.



Triple sur la ligne du champ gauche, coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur au home ou en 3B.
- Ω Timing : En moins de 12 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relayeur dans l'infield.
 - 2B : Prend la 3B.
 - SS : Relais la balle au 1B ou au 3B.
 - 3B : Double relaie.
 - LF : Joue la balle et lance au SS.
 - CF : Couvre le LF.
 - RF : Prend la 2B.

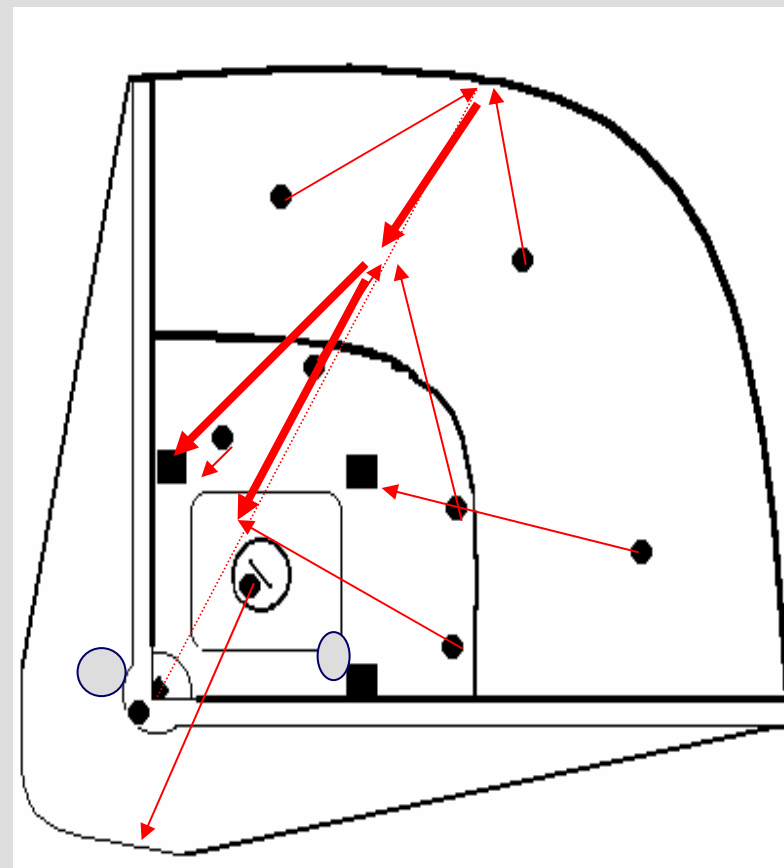


Mécanique de défense.



Triple sur la ligne entre LF et CF, coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur au home ou en 3B.
- Ω Timing : En moins de 12 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relayer dans l'infield.
 - 2B : Double relayer.
 - SS : Relais la balle au 1B ou en 3B.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Joue la balle et lance au SS.
 - CF : Joue la balle et lance au SS.
 - RF : Prend la 2B.

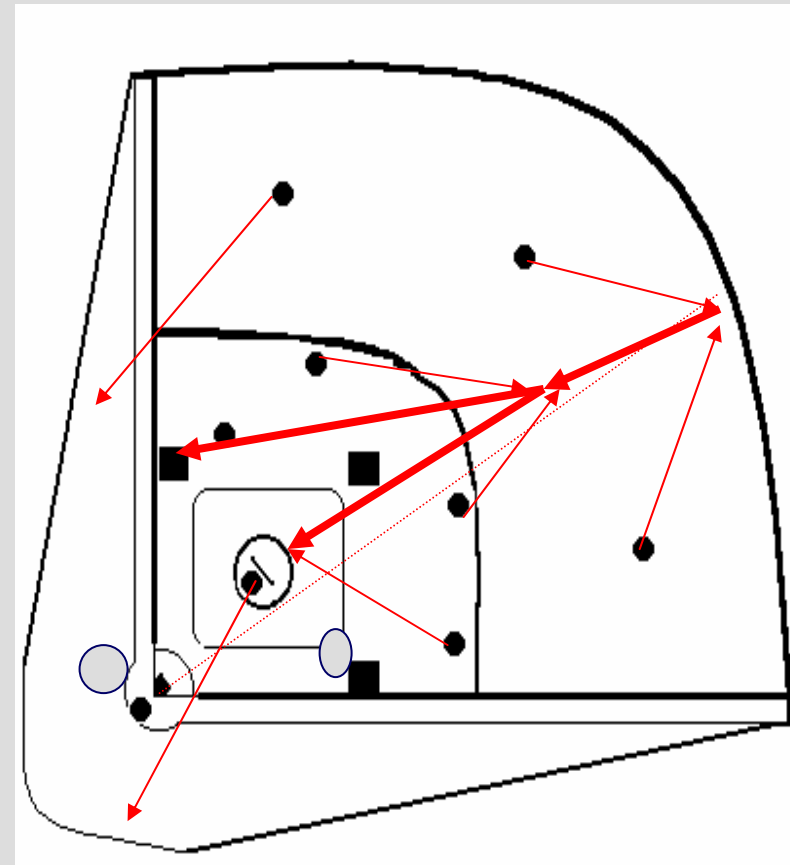


Mécanique de défense.



Triple entre le champ centre et le champ droit, coureur en 1B.

- ∞ Objectif : Éliminer le coureur au home ou en 3B.
- ∞ Timing : En moins de 12 sec.
- ∞ Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Relayeur dans l'infield.
 - 2B : Relais la balle au 1B.
 - SS : Double relayeur.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Joue la balle et lance au 2B.
 - RF : Joue la balle et lance au 2B.

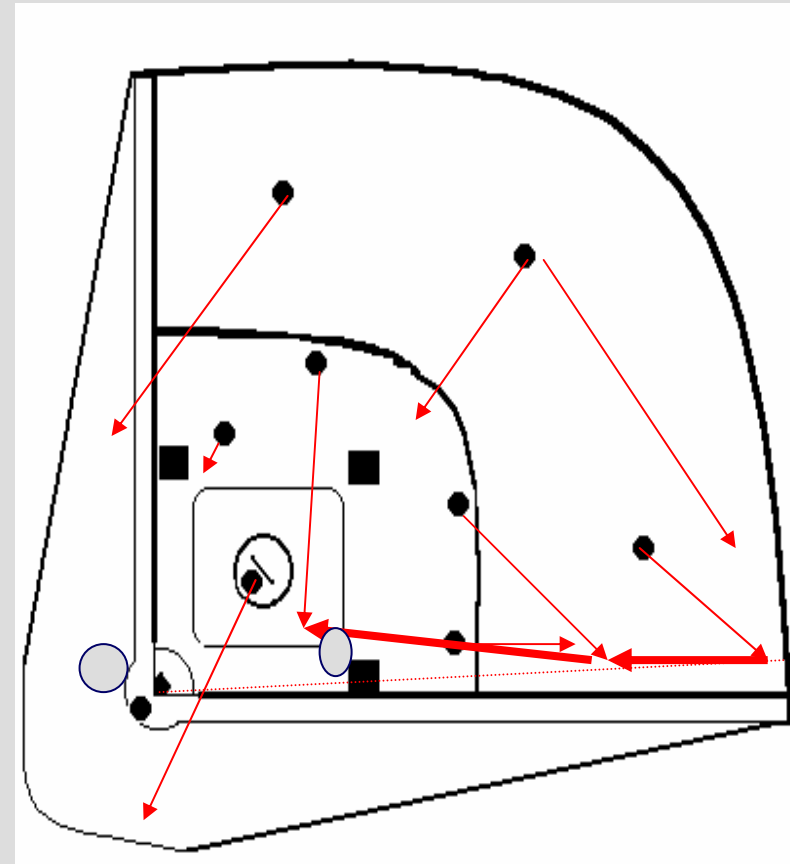


Mécanique de défense.



Triplesur la ligne du champ droit, coureur en 1B.

- Ω Objectif : Éliminer le coureur au home .
- Ω Timing : En moins de 12 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Couvre la plaque de but.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : double relayeur.
 - 2B : Relais la balle au SS.
 - SS : Relais dans l'infield.
 - 3B : Prend sa base.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Couvre le RF.
 - RF : Joue la balle et lance au 2B.



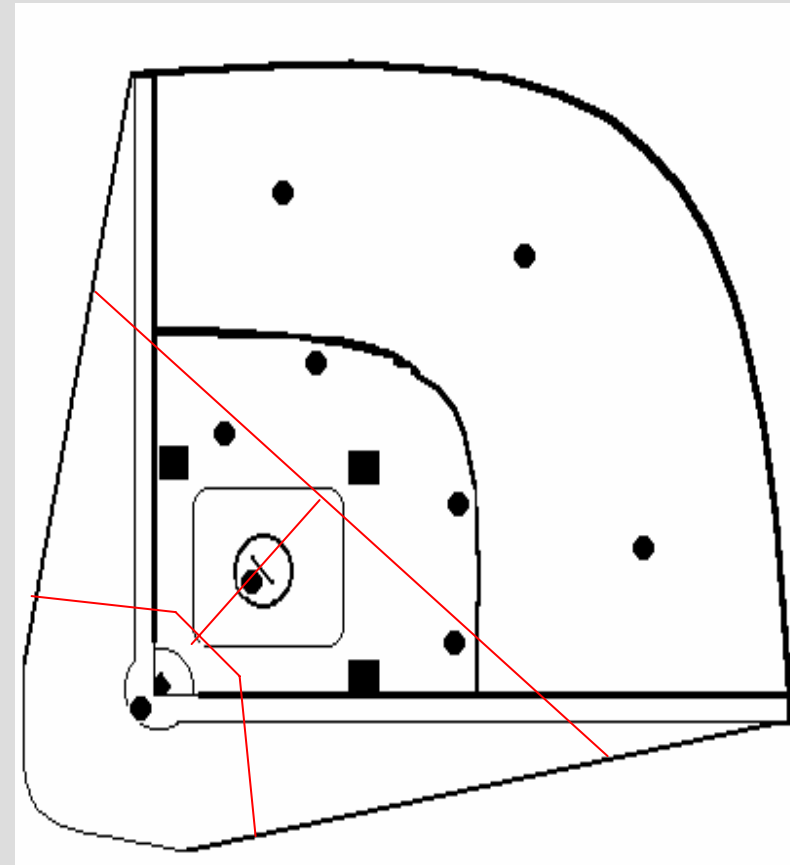
Priorités sur les pop-flies.

Mécanique de défense.



Priorités des pop-flies.

- Ω Objectif : Que toutes balles frappées en l'air soit attrapées et que le défenseur puisse lancer de suite sur une base.
- Ω Timing : En moins de 2 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Indique du doigt le pop-fly.
 - Catcher : Prioritaire sur le lanceur.
 - 1B : Prioritaire sur le catcher.
 - 2B : Prioritaire sur le 1B.
 - SS : Prioritaire sur le 2B et 3B.
 - 3B : Prioritaire sur le catcher.
 - LF : Prioritaire sur les infielders.
 - CF : Prioritaire sur les infielders.
 - RF : Prioritaire sur les infielders.

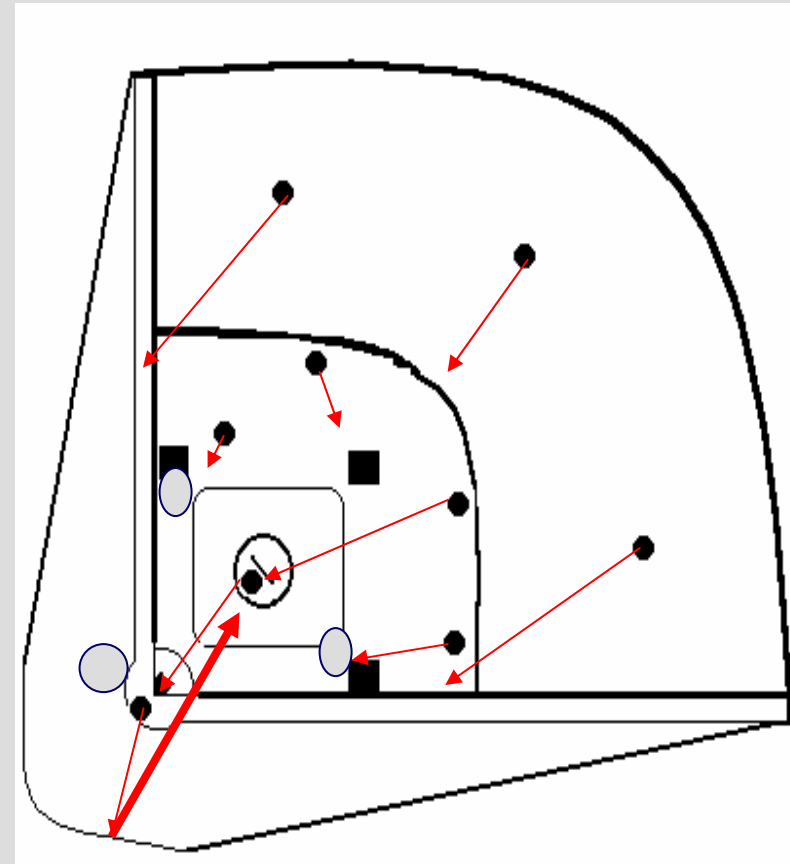


Mécanique de défense.



Pop-fly derrière le receveur, coureur en 1B et 3B.

- Ω Objectif : Que la balle soit attrapée et que les coureurs n'avancent pas.
- Ω Timing : En moins de 2 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : couvre la plaque de but.
 - Catcher : Attrape le balle et la lance au 2B.
 - 1B : Prend sa base.
 - 2B : Relayeur au centre du terrain.
 - SS : Prend la 2B.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Couvre la 2B.
 - RF : Couvre la 1B.

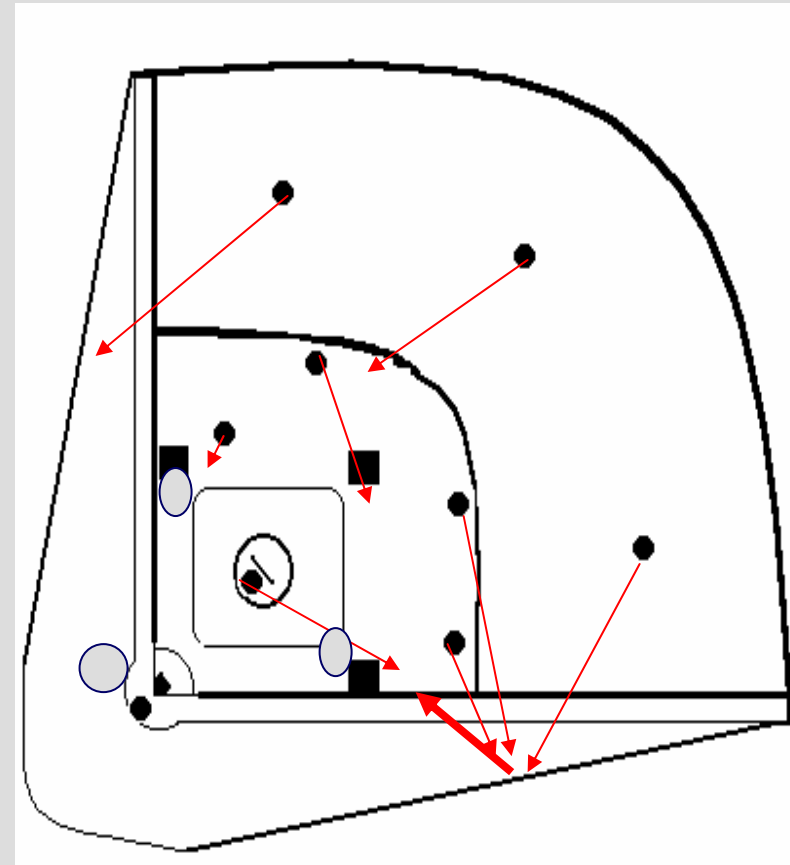


Mécanique de défense.



Pop-fly derrière la 1B, coureur en 1B et 3B.

- Ω Objectif : Que la balle soit attrapée et que les coureurs n'avancent pas.
- Ω Timing : En moins de 2 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Prend la 1B.
 - Catcher : Prend la plaque de but.
 - 1B : Attrape la balle et la lance en 1B.
 - 2B : Attrape la balle et la lance en 1B.
 - SS : Prend la 2B.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Couvre la 2B.
 - RF : Attrape la balle et la lance en 1B.

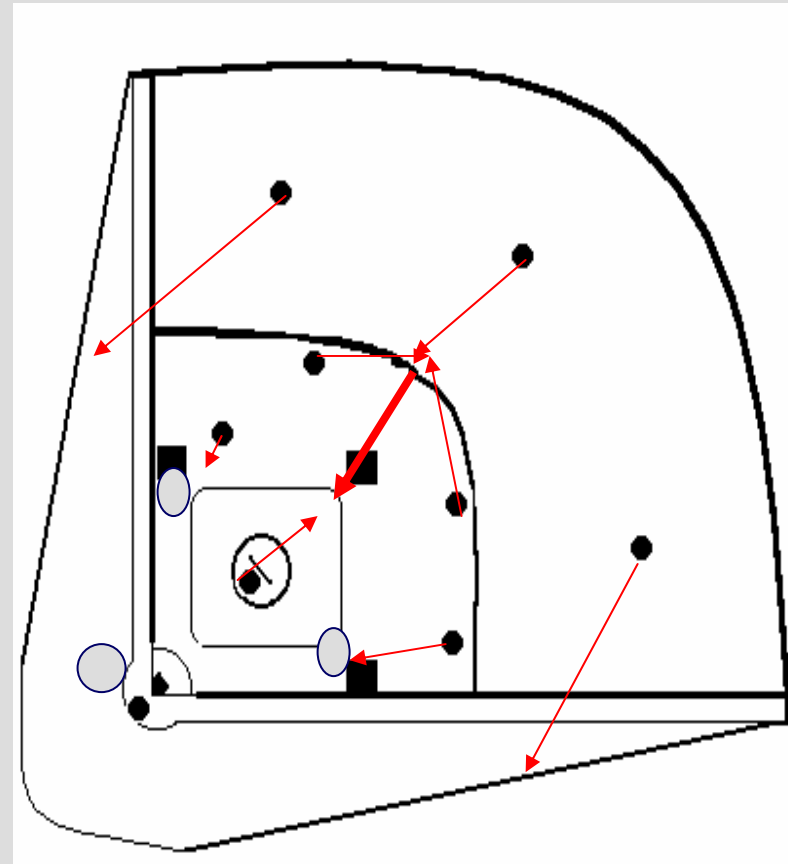


Mécanique de défense.



Pop-fly derrière la 2B, coureur en 1B et 3B.

- Ω Objectif : Que la balle soit attrapée et que les coureurs n'avancent pas.
- Ω Timing : En moins de 2 sec.
- Ω Actions des joueurs :
 - Lanceur : Derrière la 2B.
 - Catcher : Prend sa base.
 - 1B : Prend sa base.
 - 2B : Attrape la balle et la lance au lanceur.
 - SS : Attrape la balle et la lance au lanceur.
 - 3B : Prend la 3B.
 - LF : Couvre la 3B.
 - CF : Attrape la balle et la lance au lanceur.
 - RF : Couvre la 1B.



Mécanique de défense.



Pop-fly derrière la 3B, coureur en 1B et 3B.

- Ω **Objectif** : Que la balle soit attrapée et que les coureurs n'avancent pas.
- Ω **Timing** : En moins de 2 sec.
- Ω **Actions des joueurs** :
 - Lanceur : Prend la 3B.
 - Catcher : Prend le home plate.
 - 1B : Prend sa base.
 - 2B : Prend la 2B.
 - SS : Attrape la balle et la lance au lanceur.
 - 3B : Attrape la balle et la lance au lanceur.
 - LF : Attrape la balle et la lance au lanceur.
 - CF : Couvre la 2B.
 - RF : Couvre la 1B.

